**Projet Annuel : Hoverboard**  
  
**Cas d'utilisations**  
  
  
**Cas #1 : Connexion de l'utilisateur**   
  
Acteur : Utilisateur  
  
Démarrage : Lorsque l'utilisateur lance l'application  
  
Pré-condition : L’utilisateur est inscrit et dispose d’un compte

Scénario nominal :

|  |  |
| --- | --- |
| Utilisateur | Système |
|  | 10/ Affiche une fenêtre dans laquelle l’utilisateur est invité à saisir son identifiant et son mot de passe. |
| 20/ Saisit les informations et valide. |  |
|  | 30/ Vérifie si les champs sont bien remplis. |
|  | 40/ Interroge la base de données pour savoir si il existe bien un utilisateur avec cet identifiant et ce mot de passe. |
|  | 50/ Ferme la fenêtre de connexion et ouvre la fenêtre d’accueil de l’utilisateur. |

Scénario alternatif :

|  |  |
| --- | --- |
| 10 | L’utilisateur a auparavant coché l’option “Enregistrer mes informations de connexion”, si les informations sont toujours valides, on passe à l’étape 50, sinon on affiche un message d’erreur disant que les informations sont erronées. |
| 20 | L’utilisateur peut quitter l’application. |
| 30, 40 | Si tous les champs n’ont pas été remplis ou qu’aucun utilisateur n’existe avec cet identifiant ou ce mot de passe, on revient à l’étape 10 et on affiche un message d’erreur disant que les informations sont erronées. |

Post-conditions : Aucune.

**Cas #2 : Inscription de l’utilisateur**

Acteur : Utilisateur  
  
Démarrage : Lorsque l'utilisateur lance l'application  
  
Pré-condition : L’utilisateur ne dispose pas d’un compte et a cliqué sur le bouton “S’inscrire” au démarrage de l’application.

Scénario nominal :

|  |  |
| --- | --- |
| Utilisateur | Système |
|  | 10/ Affiche dans la fenêtre les champs de saisie (identifiant, mot de passe, nom, prénom et adresse mail) nécessaires à la création d’un compte utilisateur. |
| 20/ Saisit les informations et valide. |  |
|  | 30/ Vérifie que tous les champs requis ont bien étés saisis. |

Scénario alternatif :

|  |  |
| --- | --- |
| 30 | Il manque des informations ou l’adresse email ou l’identifiant est déjà utilisé, on revient à l’étape 10 et on affiche un message d’erreur disant qu’il manque une information ou qu’un compte existe déjà avec cette adresse mail ou identifiant. |

Post-conditions : Enregistre les informations dans la base de données et envoie un mail de confirmation à l’utilisateur pour qu’il puisse se connecter avec son compte.

**Cas #3 : Ajout d’un élément sur le panneau**

Acteur : Utilisateur  
  
Démarrage : Lorsque l'utilisateur clique sur “Ajouter un élément”  
  
Pré-condition : L’utilisateur est connecté et à le droit de modifier le contenu du panneau.

Scénario nominal :

|  |  |
| --- | --- |
| Utilisateur | Système |
| 10/ Sélectionne dans un menu déroulant le type d’élément qu’il veut ajouter (sondage, post-it, liste de tâches,etc.) |  |
| 20/ Effectue un glissé/déposé de l’élément jusqu’à l’endroit désiré sur le panneau. |  |

Post-conditions : Le système enregistre le nouvel élément ainsi que sa position dans la base de données.

**Cas #4 : Supprimer un élément**

Acteur : Utilisateur  
  
Démarrage : A l’initiative de l’utilisateur  
Pré-condition : L’utilisateur est connecté et à le droit de modifier le contenu du panneau

Scénario nominal :

|  |  |
| --- | --- |
| Utilisateur | Système |
| 10/ Sélectionne avec clic gauche ou Maj+clic gauche, le ou les éléments a supprimer |  |
| 20/ clic sur supprimer élément |  |
|  | 30/Retire le ou les elements selectionnés par l’utilisateur |

**Cas #5 : Supprimer un panneau**

Acteur : Utilisateur administrateur du tableau

Démarrage : A l’initiative de l’utilisateur  
Pré-condition : L’utilisateur est connecté et à le droit de supprimer le contenu du panneau

Scénario nominal :

|  |  |
| --- | --- |
| Utilisateur | Système |
| 10/ clic sur supprimer le tableau |  |
|  | 20/Supprime le tableau courant |

**Post -conditions : Le panneau est supprimé de la base de données**